

Содержание курса «Нейросети. Практическое применение ИИ»

Курс «Нейросети. Практическое применение ИИ» рассчитан на детей 10-12 лет.

На курсе ребята смогут погрузиться в увлекательный мир искусственного интеллекта, где они узнают, как применять искусственный интеллект в разных областях, научатся создавать творческие работы, тексты, игры, приложения, а также рекламировать свои продукты. Ребята смогут попробовать свои силы в программировании, создании видео и звуков, а также смогут развить свой творческий потенциал, воплощая свои идеи в жизнь с помощью искусственного интеллекта.

Цель курса:

- научить ребят грамотному использованию искусственного интеллекта для решения разных учебных и внеучебных реальных задач в творческой деятельности, программировании, разработке игр, мультимедиа.

Задачи курса:

Предметные:

- формирование представления об устройстве нейросети их видах;
- формирование умений грамотного выбора и применения нейросети для решения школьных и внешкольных задач;
- содействие созданию собственного уникального продукта с помощью искусственного интеллекта.

Метапредметные:

- знакомство с понятием проекта, его структурой и этапами разработки;
- формирование математической и естественнонаучной грамотности при решении практических задач;
- формирование умений по самостоятельной разработке алгоритмов в процессе учебной деятельности.

Личностные:

- формирование мотивов к познавательной и творческой деятельности;
- создание условий для формирования навыков работы в группе и культуры общения между учащимися;
- развитие логического и аналитического мышления;
- развитие творческих способностей;
- создание условий для возникновения потребности к саморазвитию;
- создание условий для самоопределения учащихся в профессиональном выборе.

Учебный план

№	Название модуля, темы модуля	Количество занятий
Модуль 1.	Что такое ИИ?	3
Модуль 2.	Генерация изображений с ИИ	5
Модуль 3.	Создание текстов при помощи ИИ	5
Модуль 4.	Музыка, видео и анимация с ИИ	5
Модуль 5.	Использование ИИ в создании игр	5
Модуль 6.	Программирование с ИИ	3
Модуль 7.	ИИ для бизнеса	6
Модуль 8.	Проектная работа	4

Содержание учебного плана

Модуль 1. Что такое ИИ? (6 часов)

Занятие 1. Знакомство с искусственным интеллектом

Занятие 2. Этика искусственного интеллекта

Занятие 3. Авторское право

Модуль 2. Генерация изображений с ИИ (10 часов)

Занятие 1. Создание изображений при помощи ИИ

Занятие 2. Улучшение качества изображений

Занятие 3. «Нейрофотошоп»

Занятие 4. Визуализация архитектуры

Занятие 5. Создание презентации с помощью ИИ

Модуль 3. Создание текстов при помощи ИИ (10 часов)

Занятие 1. Создание доклада/реферата

Занятие 2. Создание постов для социальных сетей

Занятие 3. Яндекс GPT как помощник

Занятие 4. Написание рассказа

Занятие 5. Проектный урок

Модуль 4. Музыка, видео и анимация с ИИ (10 часов)

Занятие 1. Создание гифок и видео-клипа

Занятие 2. Синтез речи

Занятие 3. Творим музыку с ИИ

Занятие 4. Создание мультфильма

Занятие 5. Презентация мультфильма

Модуль 5. Использование ИИ в создании игр (10 часов)

Занятие 1. Сценарий для компьютерной игры с ИИ

Занятие 2. Рисуем спрайты и анимацию

Занятие 3. Создание окружения

Занятие 4. Искусственный интеллект NPC

Занятие 5. Презентация игры

Модуль 6. Программирование с ИИ (6 часов)

Занятие 1. Как создается код?

Занятие 2. Применения кода

Занятие 3. Проектный урок

Модуль 7. ИИ для бизнеса (12 часов)

Занятие 1. Анализ данных при помощи ИИ

Занятие 2. Придумываем «продукт»

Занятие 3. Создание рекламы

Занятие 4. Создания сайта

Занятие 5. Навигация сайта

Занятие 5. Проектный урок

Модуль 8. Проектная работа (8 часов)